HOKI

1. **UNDANG-UNDANG PERMAINAN**

Pertandingan ini dijalankan mengikut Undang-Undang Persekutuan Hoki Antarabangsa (FIH) yang sedang dikuatkuasakan dan akan diikuti sapanjang masa kejohanan ini

2. **PERATURAN PERTANDINGAN**

Mengikut Undang-Undang dan Peraturan Am Pertandingan Majlis Sukan Universiti Malaysia (MASUM) yang dikuatkuasakan sepanjang kejohanan sukan ini.

3. **PENYERTAAN DAN KELAYAKAN PEMAIN**

Mengikut Peraturan Am Sukan MASUM (Perkara 3.0).

4. **PENDAFTARAN PEMAIN DAN PEGAWAI**

4.1 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar maksimum 18 orang pemain serta dua (2) orang pegawai di dalam Borang Pendaftaran Perlawanan seperti berikut:-

4.1.1	Pemain	-	18 orang
4.1.2	Pengurus	-	Seorang (1)
4.1.3	Jurulatih	-	Seorang (1)

4.2 Borang Pendaftaran Pemain dan Borang Pendaftaran Perlawanan

4.2.1 Borang Pendaftaran Pemain yang lengkap dengan nama peserta dan lain-lain maklumat yang diperlukan hendaklah dikemukakan oleh Pengurus Pasukan kepada pihak Jawatankuasa Pengelola sebelum Taklimat Pengurus Pasukan. Sebarang pertukaran pemain tidak dibenarkan selepas taklimat tersebut.

4.2.2 Borang Pendaftaran Perlawanan hendaklah diserahkan kepada pegawai teknikal yang bertugas di meja teknikal 15 minit sebelum perlawanan dimulakan.

4.2.3 Hanya pemain yang berdaftar di dalam Borang Pendaftaran Pemain sahaja dibenarkan mendaftar di dalam Borang Pendaftaran Perlawanan.

4.2.4 Semua borang hendaklah ditandatangani dan disahkan oleh Pengarah Sukan atau Ketua Pusat/ Unit Sukan universiti berkenanan.

5. PAKAIAN DAN WARNA PASUKAN

5.1 Setiap pasukan diminta menyediakan dua (2) set pakaian pasukan yang berlainan warna. Pakaian warna ini hendaklah meliputi seperti berikut:

5.1.1 Baju
5.1.2 Seluar
5.1.3 Stoking

5.2 Nombor jersi mestilah terdiri daripada nombor satu (1) hingga nombor 18 sahaja.

5.3 Sekiranya pengadil mendapati kedua-dua pasukan dalam sesuatu perlawanan memakai jersi yang mengelirukan, 'home team/first mention team' wajib menukar warna jersi.

5.4 Penjaga gol diwajibkan memakai 'face mask/goalkeeper helmet'.

5.5 Semua pemain diwajibkan memakai 'shin pad' ketika bermain.

5.6 Pakaian yang sesuai untuk pemain hoki.

6. PENGADIL

Pengadil yang bertauliah akan disediakan oleh Jawatankuasa Pengelola bermula daripada pusingan awal hingga ke perlawanan akhir.

7. TEMPAT PERTANDINGAN (VENUE) DAN NOMBOR PERTUKARAN

Tempat pertandingan (venue) akan disediakan dan ditentukan oleh Jawatankuasa Pengelola dan mengikut spesifikasi yang telah ditetapkan oleh (FIH)

8. SISTEM PERTANDINGAN

Mengikut Peraturan Am Sukan MASUM (9.0)

9. CARA MENENTUKAN KEPUTUSAN LIGA/PERLAWANAN

9.1 Secara Liga / Pusingan Awal

9.1.1 Pemberian mata:

Menang	-	3 mata
Seri	-	1 mata
Kalah	-	0 mata

9.1.2 Jika dua (2) atau lebih pasukan memperolehi mata yang sama, maka pemenang akan ditentukan seperti berikut:-

9.1.2.1 Pasukan yang memenangi lebih perbezaan gol akan dikira pemenang.

9.1.2.2 Jika masih sama, pasukan yang menjaringkan lebih banyak gol dikira pemenang.

9.1.2.3 Jika masih sama, pasukan yang telah mengalahkan pasukan lawannya dalam perlawanan awal akan dikira pemenang.

9.1.2.4 Jika masa sama, pemenang akan ditentukan melalui sistem pukulan penalti (Perkara 9.3)

9.2 Pusingan Kedua, Peringkat Suku, Separuh Akhir / Akhir

9.2.1 Perlawanan pusingan kedua, peringkat suku dan separuh akhir akan dijalankan secara kalah keluar. Jika kedudukan seri selepas sepenuh masa tamat, sistem pukulan penalti (Perkara 9.3) akan dijalankan.

9.2.2 Pasukan yang kalah diperingkat separuh akhir akan bermain untuk tempat ke-3 / ke-4. Jika kedudukan seri selepas sepenuh masa tamat, sistem pukulan penalti (Perkara 9.3) akan dijalankan.

9.2.3 Bagi perlawanan akhir, jika kedudukan seri selepas sepenuh masa tamat. Maka pemenang akan ditentukan secara berikut:-

9.2.2.1 Perlawanan masa tambahan 7 ½ X 7 ½ minit secara ‘golden goal’ akan dijalankan setelah pasukan terbabit berehat lima (5) minit.

9.2.2.2 Jika keputusan masih seri setelah masa tambahan tamat, sistem pukulan penalti (Perkara 9.3) akan dijalankan.

9.3 Sistem Pukulan Penalti

9.3.1 Semua pemain yang didaftarkan dalam perlawanan tersebut adalah layak untuk mengambil pukulan penalti dan pemain yang sedang menerima hukuman pergantungan tidak boleh didaftarkan.

9.3.2 Pengurus pasukan bertanggungjawab untuk mendaftar lima (5) orang pemain untuk mengambil pukulan dari tanda penalti yang akan dijalankan secara berselang seli.

9.3.3 Pengadil akan memutuskan gol mana pukulan penalti akan dijalankan.

9.3.4 Pengadil akan membuat undian untuk menentukan pasukan mana yang akan memulakan pukulan penalti terlebih dahulu.

9.3.5 Sekiranya keputusan masih seri selepas siri pertama pukulan penalti diambil, maka siri kedua pukulan penalti akan diteruskan secara ‘sudden death’ dengan menggunakan pemain yang sama (Perkara 9.3.2) tanpa mengikut turutan/turutan sehingga pemenang dapat ditentukan.

9.3.6 Pemain yang didaftarkan untuk mengambil pukulan penalti sahaja dibenarkan berada di kawasan 25 ela.

9.3.7 Penjaga gol boleh ditukar pada bila-bila masa sahaja dengan pemain-pemain yang berdaftar (Perkara 9.3.2) sahaja semasa pukulan penalti itu dijalankan.

10. MASA PERMAINAN

10.1 35 X 5 X 35 minit untuk semua peringkat (pusingan awal / suku akhir / tempat 3 & 4 / akhir).

10.2 7 ½ X 7 ½ minit untuk masa tambahan (perlawanan akhir sahaja).

11. KELEWATAN DAN KETIDAKHADIRAN

11.1 Hanya 15 minit sahaja diberikan kepada pasukan yang lewat dan selepas itu, pihak lawanya akan diberi kemenangan percuma dengan skor 2-0.

11.2 Sekiranya sesuatu pasukan enggan bermain (tidak hadir) pada sesuatu perlawanan, tidakan tatatertib akan diambil oleh Jawatankuasa Teknikal/Pengelola.

12. PERLAWANAN YANG DITUNDA ATAU DIBERHENTIKAN

12.1 Sekiranya pengadil berpendapat bahawa padang tidak sesuai untuk permainan disebabkan oleh keadaan cuaca atau kerana hal-hal yang tidak dijangkakan, perlawanan itu tidak dapat dimainkan atau sekiranya sesuatu perlawanan diberhentikan akibat hal-hal diluar kawalan kedua-dua pasukan, maka perlawanan yang ditunda atau diberhentikan itu akan ditetapkan mengikut peraturan yang telah ditetapkan oleh Persatuan Hoki Antarabangsa (FIH).

13. PERTUKARAN/PENGGANTIAN PEMAIN

13.1 Pemain boleh diganti dan dimasukkan semula pada bila-bila masa sesuatu perlawanan terhadap pemain yang didaftarkan (‘rolling subsutition’).

13.2 Masa permainan hanya akan dihentikan sekiranya:-

13.2.1 Pertukaran pemain yang tercedera parah atau kehilangan keupayaan untuk bermain.

13.2.2 Pertukaran penjaga gol.

13.3 Semua pertukaran pemain hendaklah dilakukan dihadapan meja teknikal dan dikawalselia oleh Pegawai Teknikal yang bertugas.

13.4 Sekiranya pertukaran pemain adalah dengan ketua pasukan, pasukan berkenaan hendaklah melantik seorang daripada pasukannya yang berada di dalam padang untuk menggantikan ketua pasukan yang sedia ada.

14. TINDAKAN TATATERTIB

14.1 Semua pemain/pegawai adalah dilarang mengeluarkan kata-kata kesat dan berkelakuan kurang sopan terhadap pengadil/Pegawai Teknikal semasa di dalam dan diluar padang. Tindakan tatatertib akan dikenakan kepada sesiapa yang melanggar peraturan ini.

14.2 Berikut adalah mata demerit yang dikuatkuasakan untuk tindakan disiplin mengikut jenis-jenis kad tersebut:-

Kad hijau	:	2 mata
Kad kuning	:	4 mata
Kad merah	:	8 mata

14.3 Berikut adalah tindakan disiplin mandatori berdasarkan pungutan mata demerit yang diperolehi:-

8 hingga 10 mata demerit	:	Satu (1) perlawanan gantung.
12 hingga 14 mata demerit	:	Dua (2) perlawanan gantung.
16 mata demerit ke atas	:	Bergantung kepada keputusan Mesyuarat Jawatankuasa Teknikal/ Pegelola yang akan diadakan secepat mungkin.

14.4 Semua penggantungan adalah berjalan serta merta (automatik) dan adalah menjadi tanggungjawab Pengurus Pasukan untuk mengambil tindakan yang sapatutnya.

15. BANTAHAN / RAYUAN

Mengikut Peraturan Am Sukan MASUM (Perkara 13.0 dan 15.0).

16. PERKARA-PERKARA LAIN YANG TIDAK DINYATAKAN

Mengikut Peraturan Am Sukan MASUM (Perkara 21.0).